

REFERTO PULCINI "GRASSROOTS CHALLENGE" 2019/2020

DATA _____ CAMPO DI GIOCO _____ GIRONE _____

SQUADRA A: _____ SQUADRA B: _____



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

	CAMPO 1		CAMPO 2		CAMPO 3		CAMPO 4		PUNTI FINALI
	3 c 3 1t	3 c 3 2t	GdT 1t	GdT 2t	3 c 3 1t	3 c 3 2t	GdT 1t	GdT 2t	
A									
B									

Sulla base dei punti finali ottenuti nella fase di confronto tecnico verrà attribuito 1 punto alla squadra vincente da riportare nella colonna Punto Confronto Tecnico (Punto C. Tecn.). In caso di parità viene assegnato un punto ciascuno. Nella seguente tabella deve essere riportato il punteggio per ogni tempo di gara vinto o pareggiato

Squadre	1 tempo 7 c 7	2 tempo 7 c 7	3 tempo 7 c 7	Risultato gara	Punto C. Tecn.	Punti totali
A						
B						

Arbitro _____

ALLEGARE AL PRESENTE REFERTO LE LISTE GARA

PRECISAZIONI AL PROGETTO TECNICO GRASSROOTS CHALLENGE

Partecipazione dei giovani calciatori

Le squadre che si presentano con 14 giocatori ottengono un bonus di 2 punti, con 12 giocatori 1 punto, con meno di 12 giocatori 0 punti

Partita 7 c 7

La partita avrà la durata di 3 tempi da 15' ciascuno.

Sostituzione dei giocatori

Al termine del primo tempo sostituzione obbligatoria di tutti i giocatori in lista, nel terzo tempo "cambi liberi".

Scelta delle attività

Nelle prime tre giornate del Torneo Grassroots Challenge le attività da svolgere sono:

- **CALCIA FORTE** (gioco di tecnica)
- **"3 contro 3" IN COSTRUZIONE** (gioco con una porta e due porte ridotte)
- **PARTITA 7 contro 7** (3 tempi da 15 minuti)

Nella fase successiva le squadre qualificate si confronteranno con le seguenti attività:

- **GIOCA VELOCE** (gioco di tecnica)
- **"3 contro 3" IN AMPIEZZA** (gioco a 4 porte ridotte)
- **PARTITA 7 contro 7** (3 tempi da 15 minuti)

Realizzazione del gol nelle porticine (coni o cinesini)

Il gol nelle porticine è da considerarsi valido solo attraverso un tiro rasoterra. Il pallone deve entrare all'interno dei due delimitatori. Il gol non è considerato valido se passa sopra i delimitatori o li tocca.

